Detekt

Project Name: HONDA Strive Workshop "Prototyping"

Prepared by: Pornchai Chaiseni
Approved by: Passagorn Buathong
Last Revised: 01 August, 2019

Revision:

"Prototyping in Service design"

Introduction	09:00
I: Reconsider the Project	09:30
J: What's Service Design	10:00
K: Service design practice	10:30
L: Service Design Prototyping Practice	11:30
Break	12:00
M: Team's Customer Journey	13:00
N: Team's Proposition	14:00
O: Presentation and Pitching	14:30
P: Conclusion	15:30

Session

Reconsider the Project



Please present your POSTA pictures:

People
Object
Situation
Time
Activity

















Please present your:

Statement:

User Persona:

Design Concept:

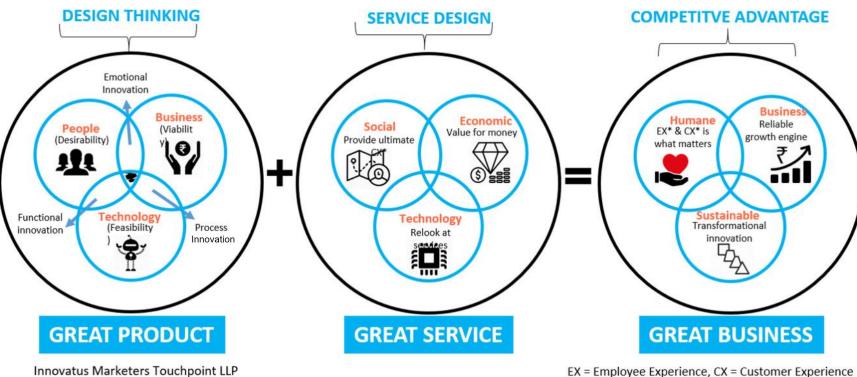
POSTA Photos:

Session U

What's Service Design



The 3 Pillars

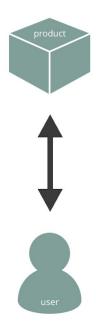


EX - Employee Experience, ex - customer Experience



Service Design

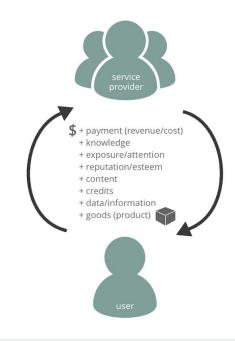
PRODUCT-CENTRIC DESIGN



VALUE

• Experience with product

SERVICE-CENTRIC DESIGN

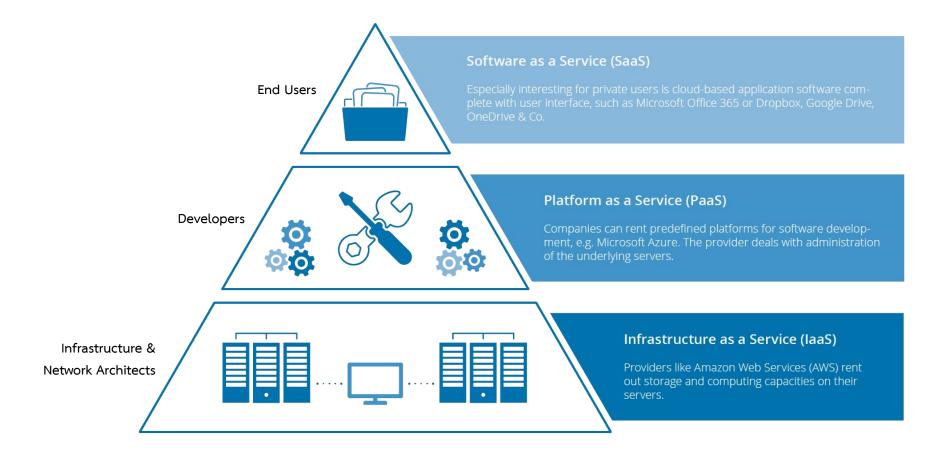


VALUE

- Experience with service
- Potential exchange of many types



Application/Software as a Service Design



Today We will working on prototyping.



Electronics Product





Decorative Product





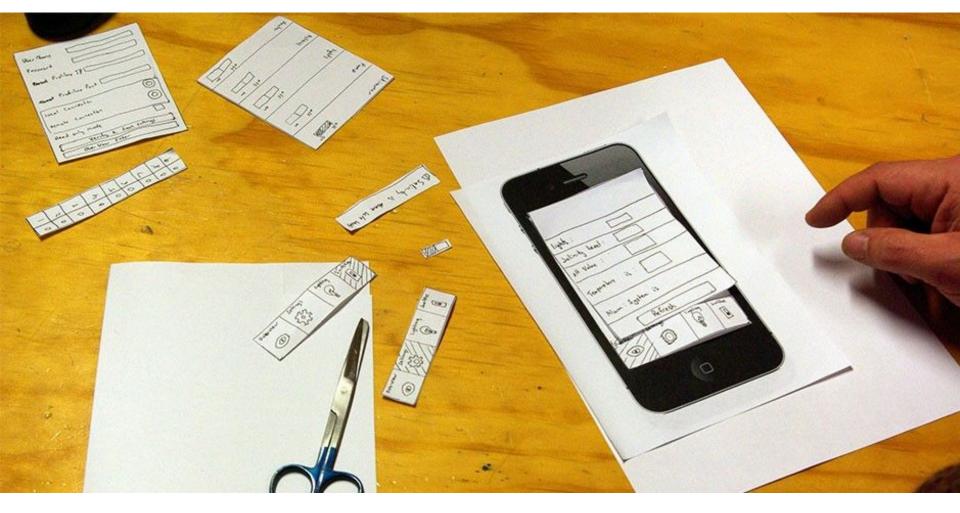
Product + Service





Mobile Application

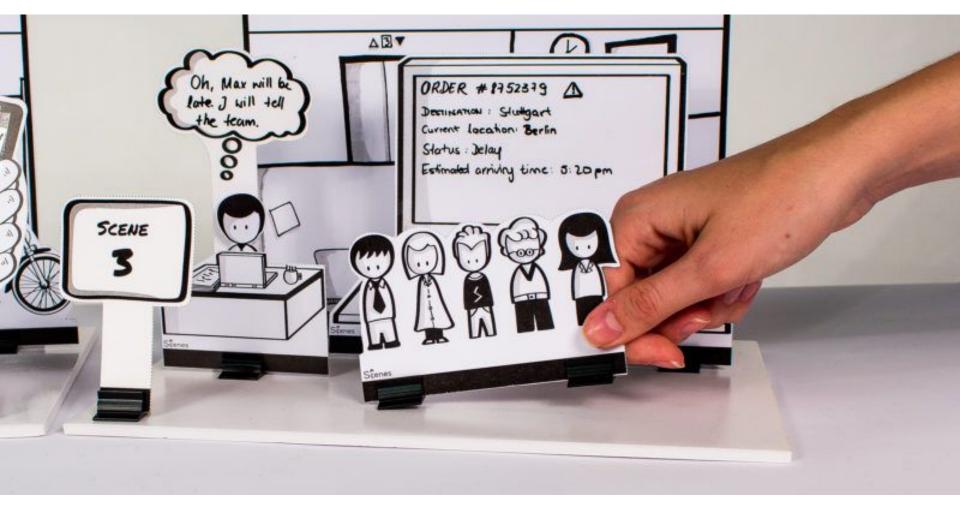




PJ5

Service Design: Scenarios





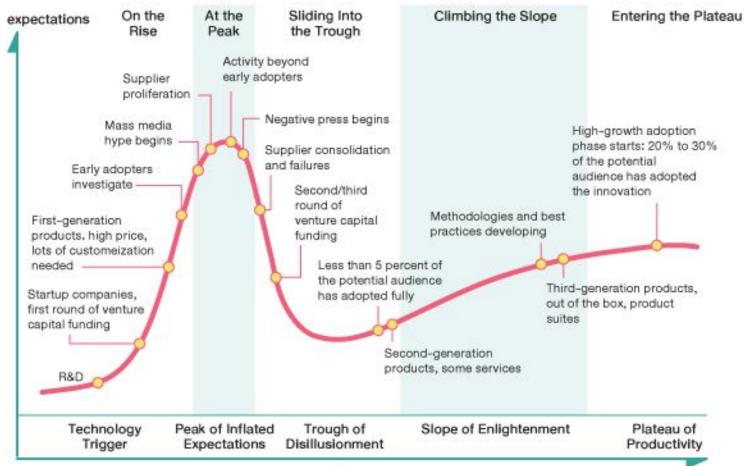
PJ6

Service Design: Role Playing



23

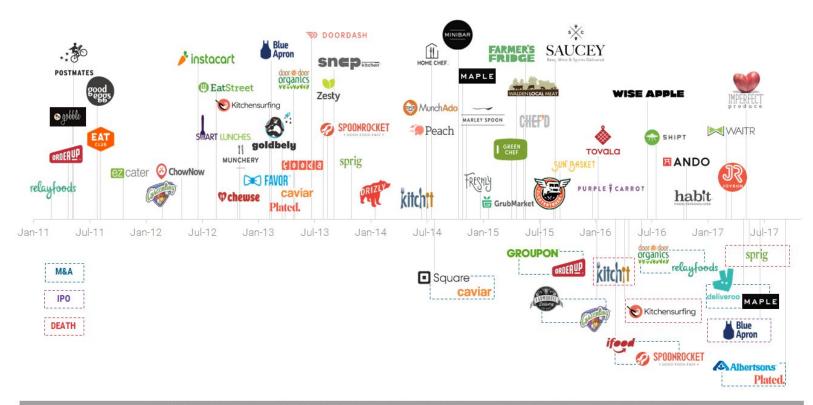
Design for tomorrow not today



Design for tomorrow not today

US FOOD DELIVERY STARTUPS: FIRST FUNDINGS AND SUBSEQUENT EXITS

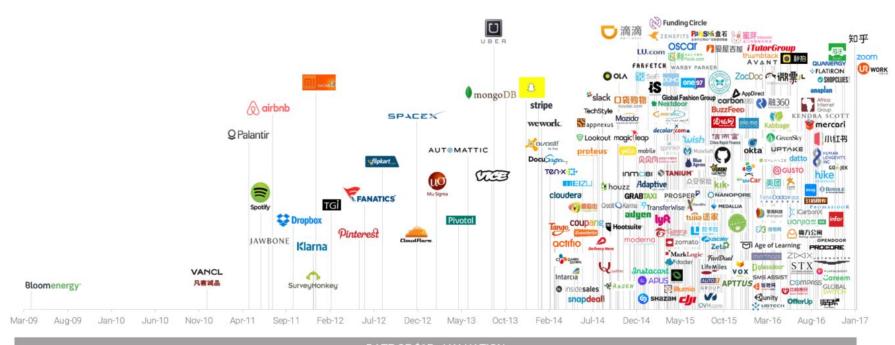
2011 - 2017 YTD (10/20/2017)





Design for tomorrow not today

THE INCREASINGLY CROWDED UNICORN CLUB: PRIVATE COMPANIES VALUED AT \$1B+ as of 1/31/2017





Design for tomorrow not today





Corso di Laurea in Management Engineering

Tesi di Laurea

Blockchain opportunities in automotive market - spare parts case study

Relatori Prof. Guido Perboli Dott. Mariangela Rosano

> Candidato Simone COLONNA

Anno accademico 2017-2018

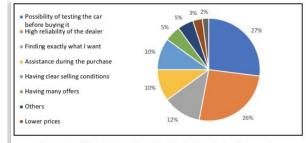
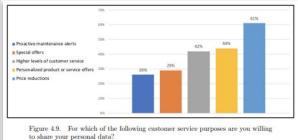
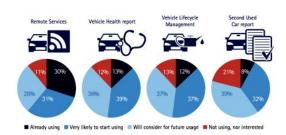


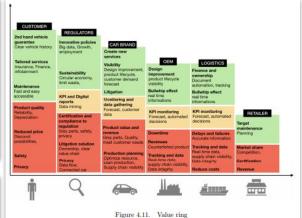
Figure 4.8. When choosing your preferred sales channel of used cars, what matters for you the most?

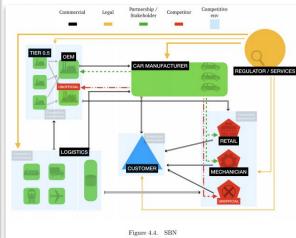


to share your personal data?









Session K

Service design practice

Why Extreme user?

1972 Vint Cerf programmed the first email protocols for the emerging now as a way to communicate with his deaf wife while it worked.









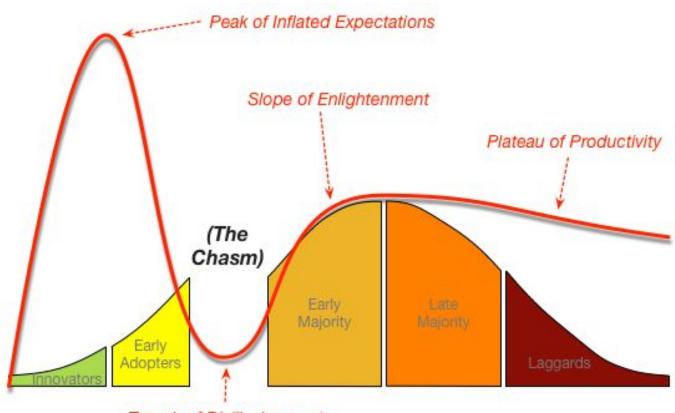




Objectified: Smart Design OXO Good Grips Story

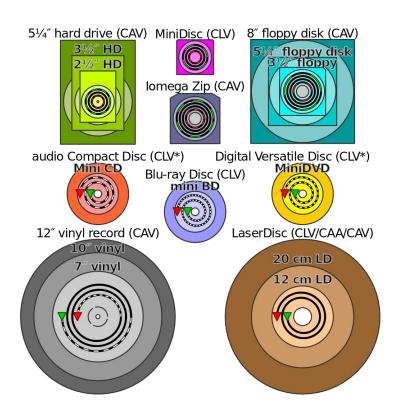


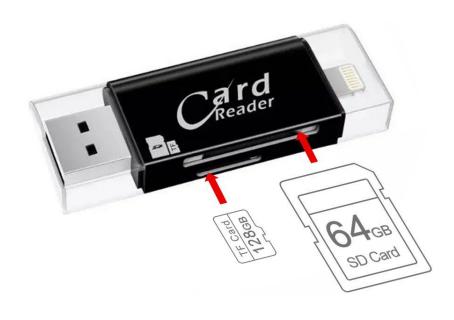
Hype Cycle and Technology Adoption Lifecycle Plotted together



Trough of Disillusionment



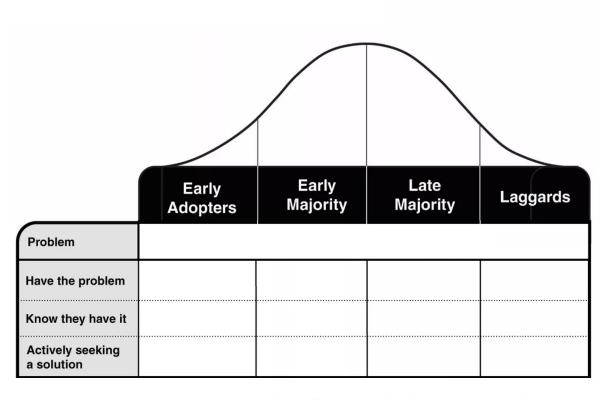




Who's Extreme user?



WHO ARE EARLY ADOPTERS?



Extreme context (POSTA & POEMS)



People	People	
Object Object		
Situation	Environment	
Time	Message/Action	
Activity	Services	
	Object Situation Time	

Create your team scenarios. By using extreme POSTA or POEMS.

PK3

^{*} This Method can use in both Observation and Synthesize state.

POEMS

Why they want to inform the others about their driving status/condition?

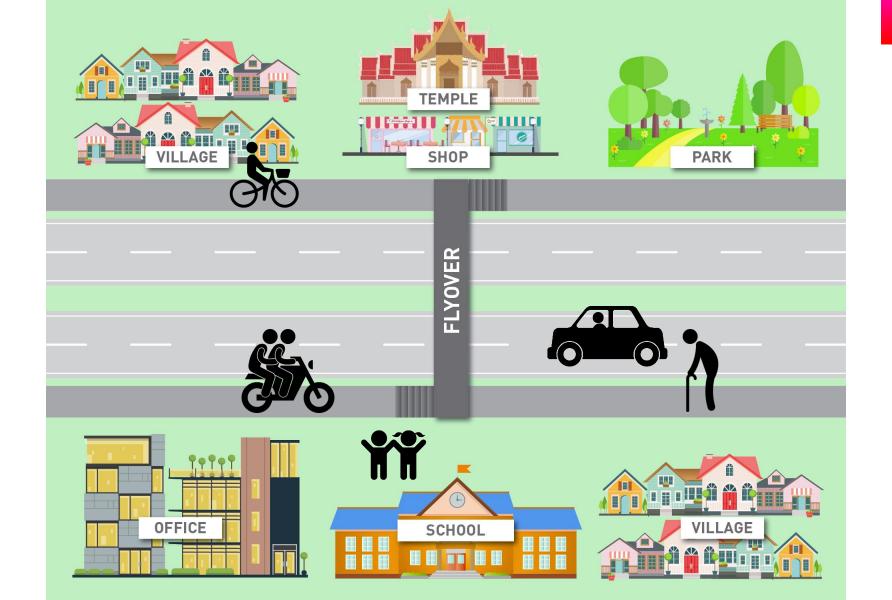
People Object	Object	Environment	Message	Service
			(action)	(proposition)
+ Mini MPV for family.	+ Way to school .	+ I'm happy when my kid see the generous	+ Notification inside the car.	
		thing while traveling.	+ Kid can observe that Notification.	
		+ I don't want my kid to "be scare" or have a	(V2S)	
		bad experience about driving/commuting.	+ Show "Baby on Board/Slow"	
			3000	Driving Status. (V2S)
15 15	+ B Segment car.	+ Salary man driving	+ I'm in hurry but don't want to "disturb" the	+ See traffic ahead to make a better
		zigzag on the traffic.	other.	decision and better manner. (V2E)
-			+ I do the crosscut(ขับปาศ) because I'm "not	+ Show "Sorry I'm Hurry" Driving
			sure" which lane is better.	Status. (V2S)
-	+ A Segment car.	+ Newbie driving	+ I'm getting "nervous" when the other	+ Show "Slow" Driving Status. (V2S)
	+ Put sticker on the	slowly on the	chase/rush on me.	+ Notify When fierce car come from
Back.	Highway.	+ The BOB Sticker help the other not do "rude"	behind. (V2E)	
		thing on me.	+ Notify the Environment Regulation.	
		But Newbie sticker may not help much.	(V2E)	
	+ D-Segment car	+ Elderly driving	+ I don't want to drive fast and I don't want the	+ Show "Slow" Driving Status. (V2S)
(Camry)	slowly on the Local	other to "chase/rush" on me too.	+ Notify When fierce car come from	
	street.		behind. (V2E)	
			+ Asking for the way with more	
			politeness. (V2S)	

Session

Service Design Prototyping Practice



How Can manage different (Extreme) people needs? ้ออกแบบการข้ามถนนที่ทำให้ทุกคนมีค วามสุขอย่างเท่าเทียม

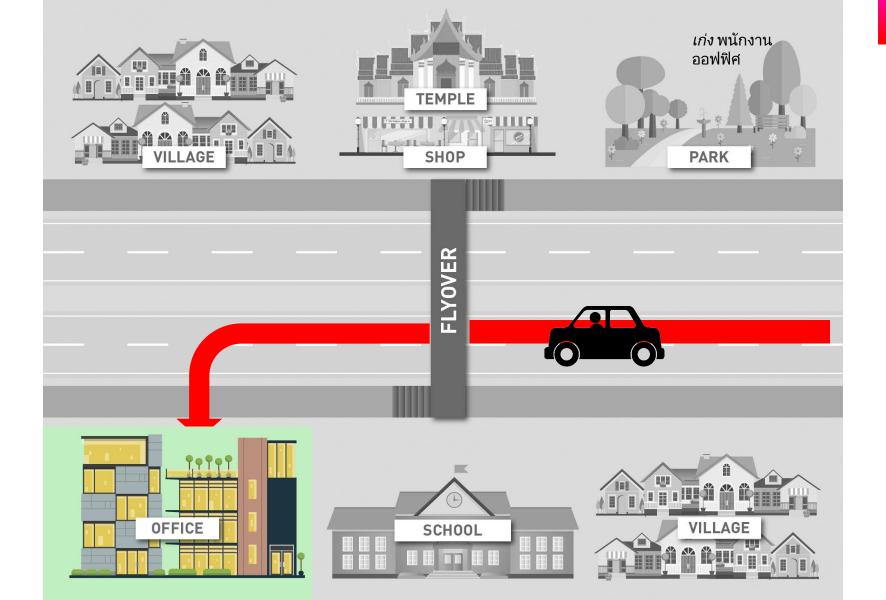






เก่ง พนักงาน ออฟฟิศ (3*5*)

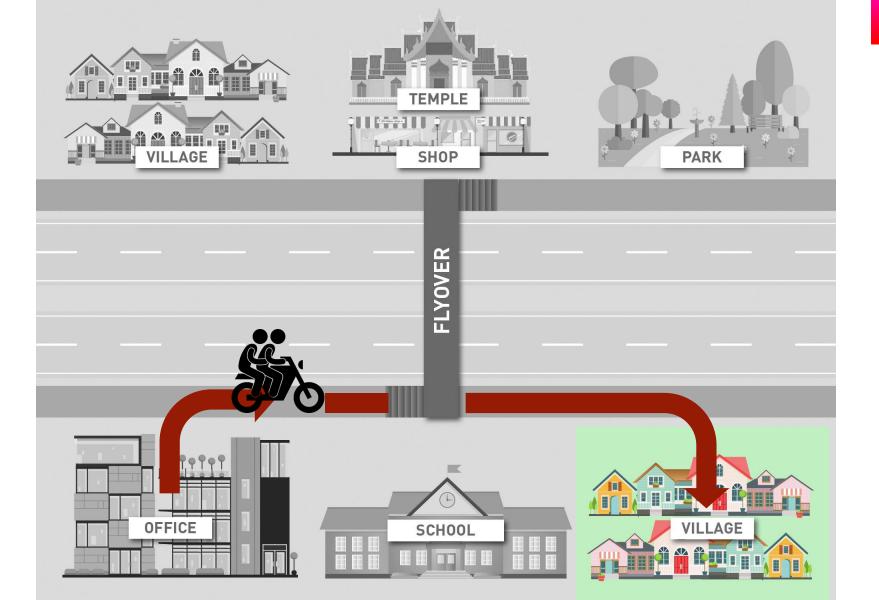
"ผมไม่ขอบตื่นเช้า ตอน เช้าเลยต้องรีบขับไปทำ งานให้ทัน ในเวลาเร่งรีบ ชูอบมีพวกขับช้าๆคอย กั๊กทางไว้ ผมหงุดหงิด ทุกที แต่พยายามจะสงบ ใจไว้ รถที่ใช้ต้อง CC. สูง หน่อยจะได้เร่งได้ดั่งใจ วีกลย่างก็เรื่องสบราบะดี





เอ็ม มอเตอร์ไซ ค์รับจ้าง (28)

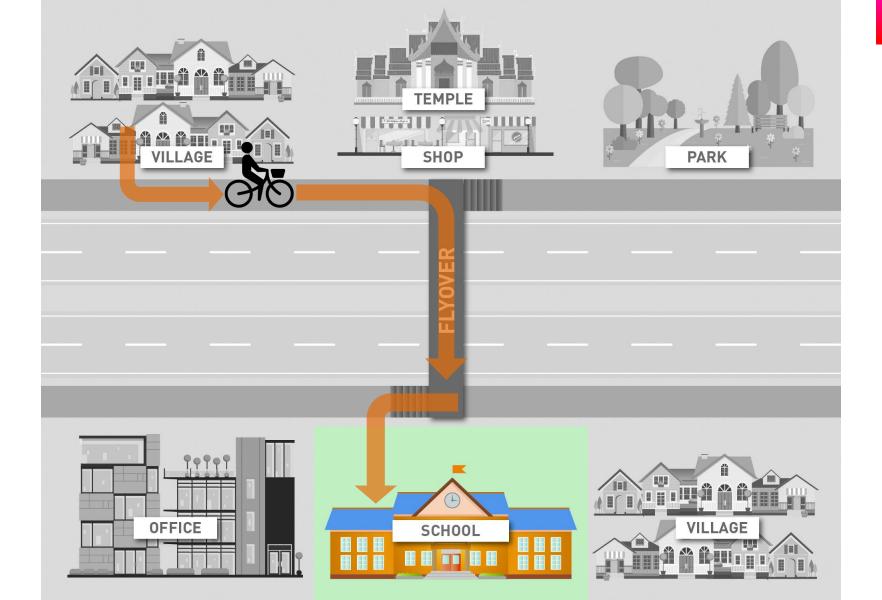
"งานอย่างเราต้องแข่งกับ เวลา ไหนจะค่าน้ำมันอีก ต้องทำมาหากิน บางที ต้องไปกลับรถไกลมาก แต่ดีหน่อยที่ฟุตบาทแถว นี้กว้าง"





สมศักดิ์ คุณครู (45)

"4ส. สะดวก สบาย สุขภาพดี สะอาด เลย ทำให้ผมชอบขี่จักรยาน มาสอนที่โรงเรียน ได้ทั้ง ออกกำลังกาย และ เป็นการลดมลพิษซึ่งเป็น ตัวอย่างที่ดีให้กับ นักเรียนอีกด้วย"



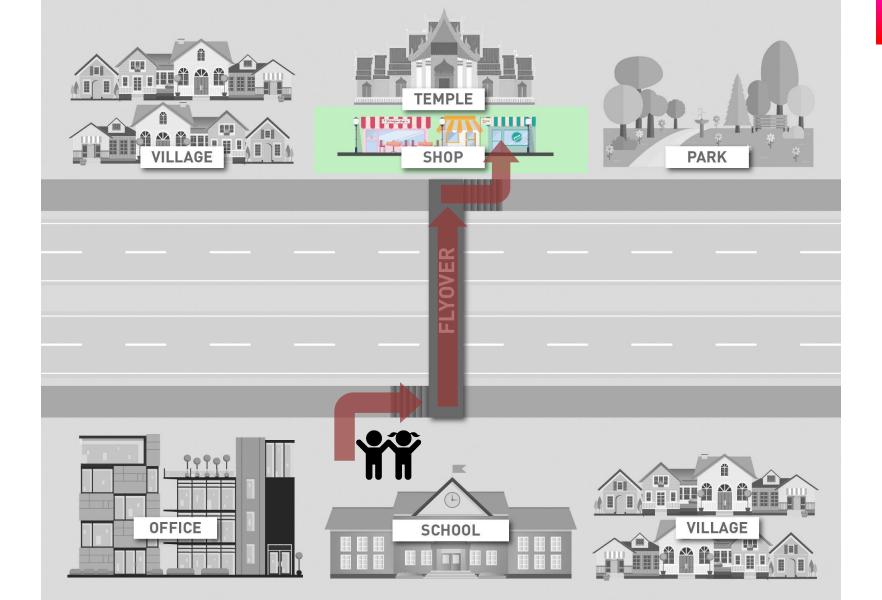




ต้น แต่ม นักเรียน ป.2 และ ป.3

"พอเลิกเรียนปุ๊บก็ไปเล่น กับเพื่อนก่อนเลยครับ/ค่ะ ชอบขนมมาก อร่อยมาก ผม/หนูต้องเก็บสะสม สตางค์ทุกอาทิตย์เพื่อมา ซื้อขนมที่หน้าโรงเรียน ก็อยากลองกินทุกๆอย่าง

แม่ไม่ค่อยมีเวลา ต้องไป ขายของ บางวันก็มารับ

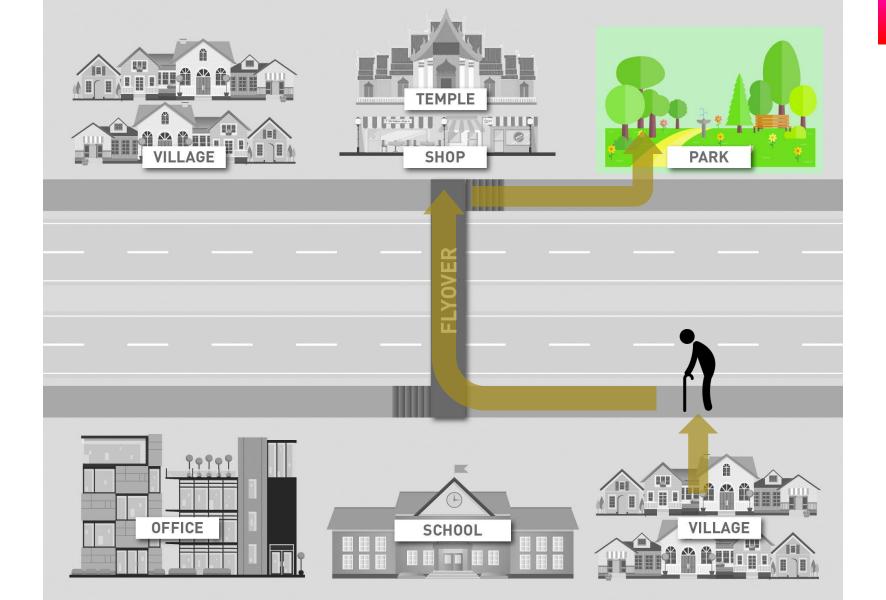


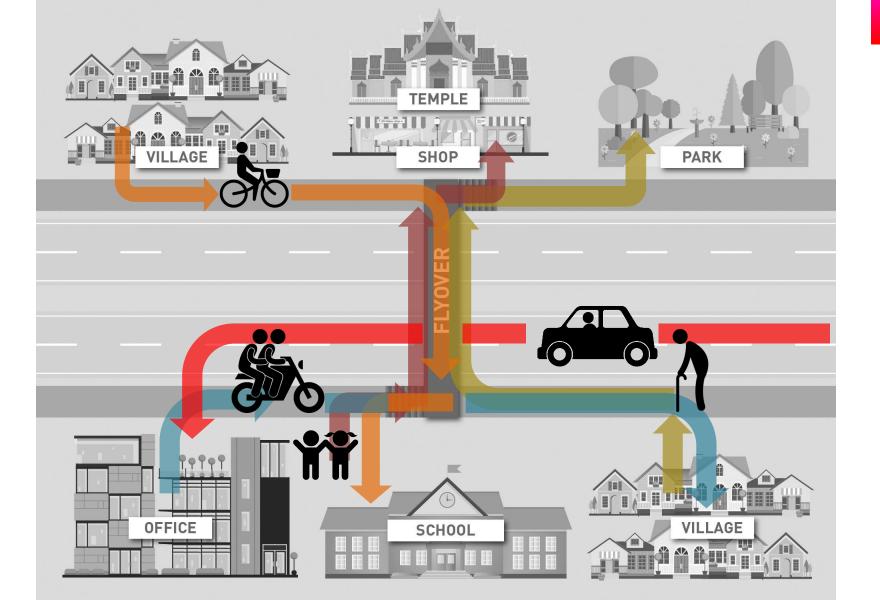


ไไ วลัย ข้าราชการ บำนาญ (65)

"ป้าชอบออกกำลังกาย จะได้สุขภาพดีกินได้นอน หลับ ได้เจอเพื่อนด้วย ตอนนี้เป็นโรคหัวใจ ความดัน เข่าไม่ค่อยดี หมอเลยบอกให้ออกกำลัง กายแบบเบาๆเช่น ปั่น จักรยาน เดินเบาๆ

วันพระป้าก็ชอบไป ทำบุญ นั่งวิปัสนา ทำให้





How Can manage different people

needs? ออกแบบ**การข้ามถนน**ที่ทำให้ทุกคนมีค วามสุขอย่างเท่าเทียม

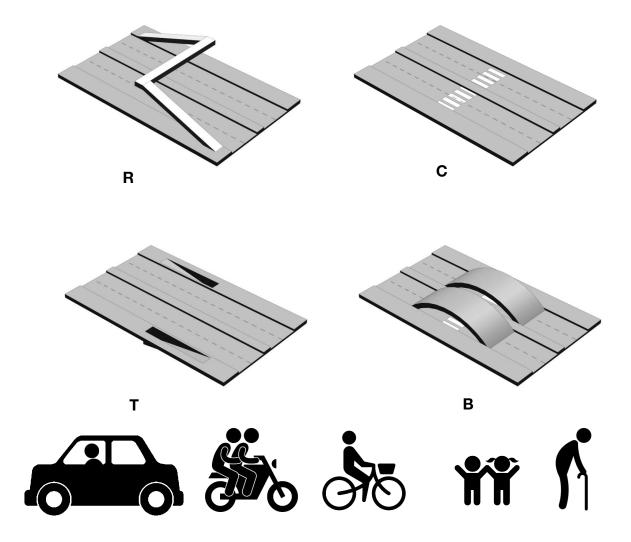




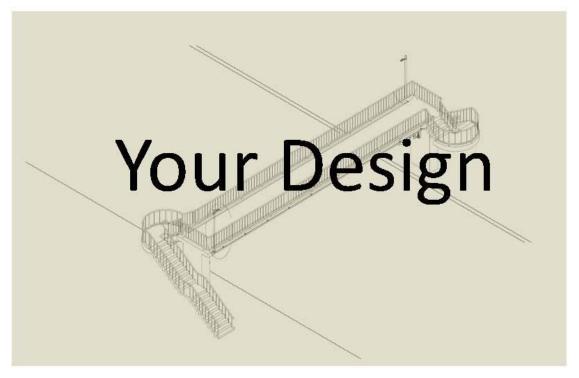








sp.					
	R	c		T	B
Personal Car			0	÷	
Commercial Bike			0		
Commuter Bicycle			0		
†† Children			0		
§ Elderly			0		



Please do explain how your design make every stakeholders happy with equality.









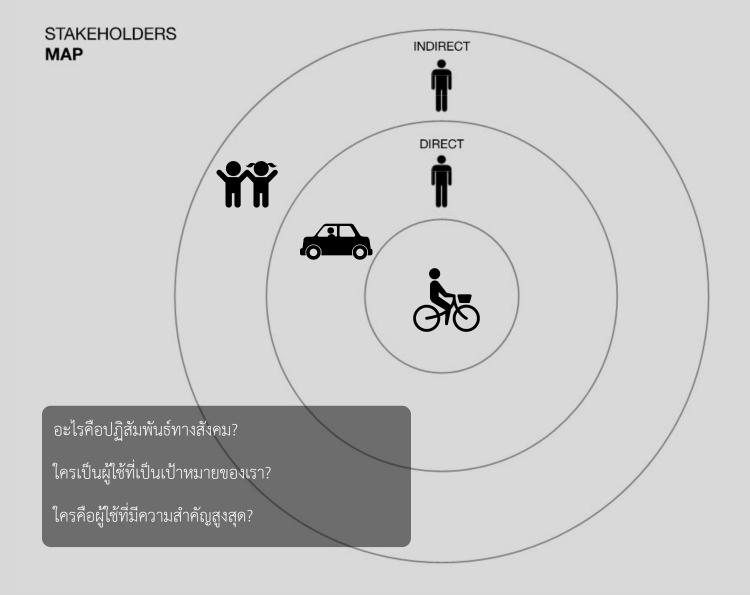


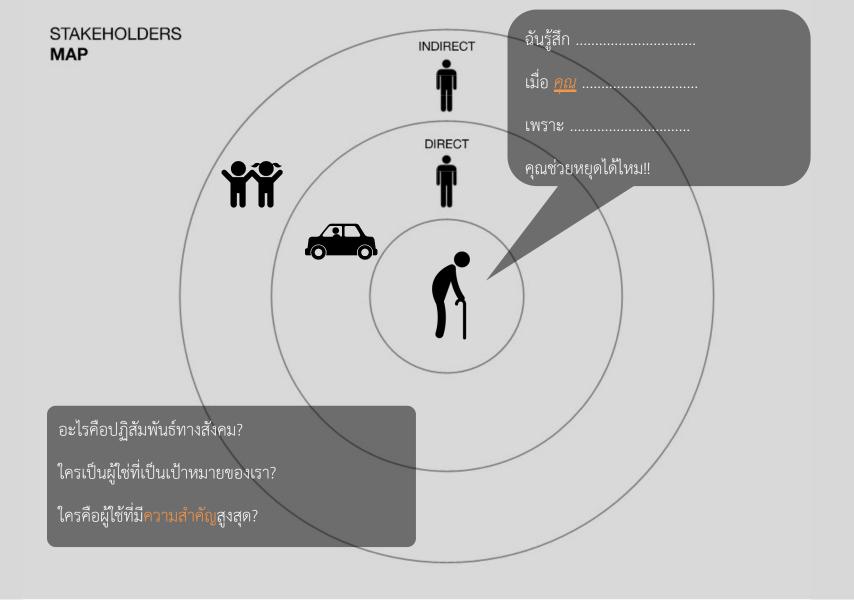
Assignment: Re-Design The Flyover?

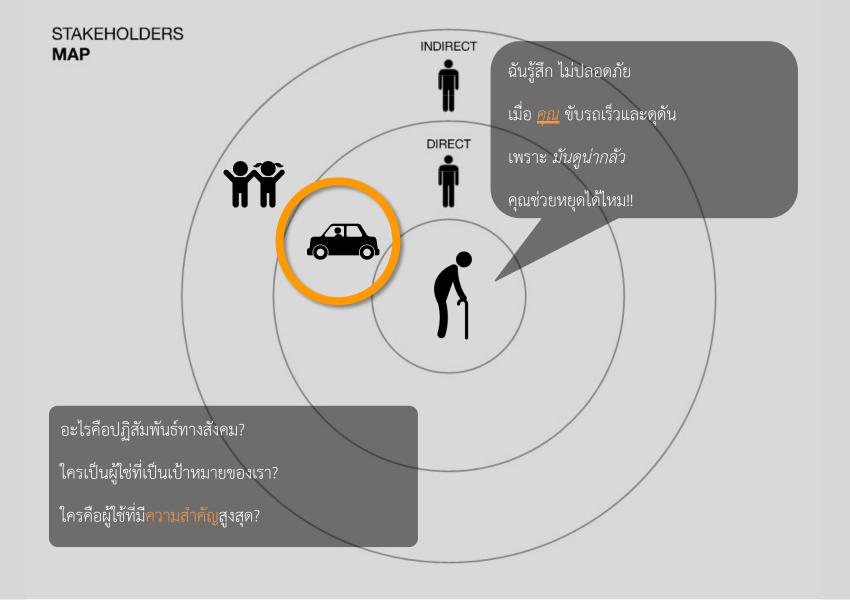
			T	B	New Perfect Design
Personal Car		0			+
Commercial Bike		0			+
Commuter Bicycle		0			+
††		0			+
\$ Elderly		0			+

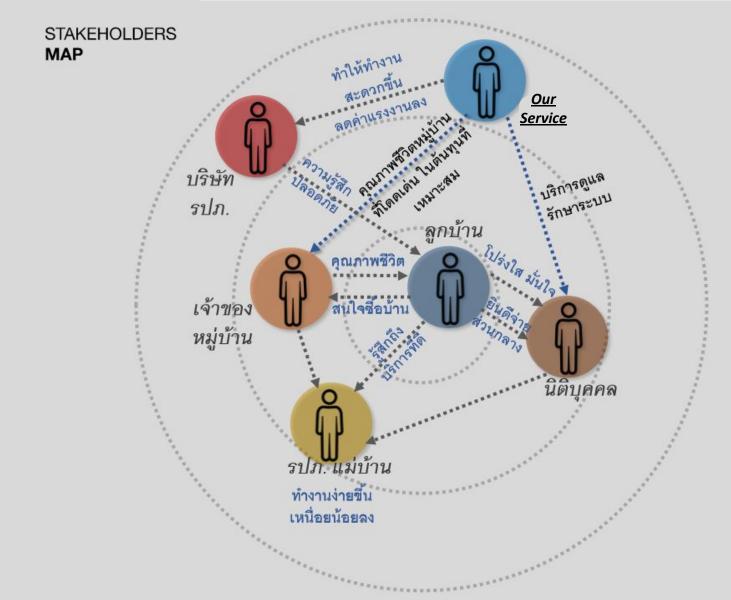




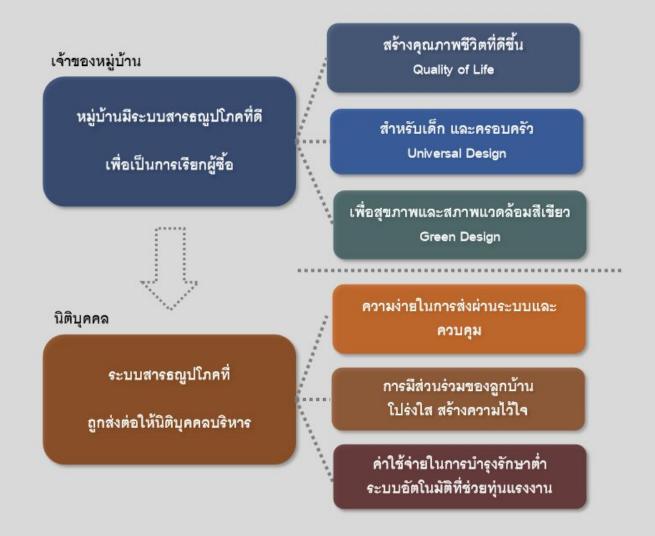






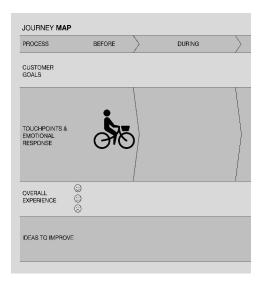


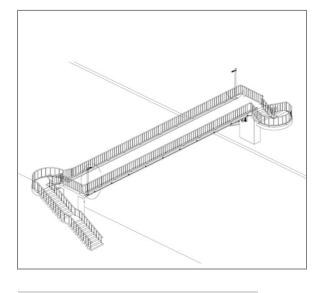
The Statements

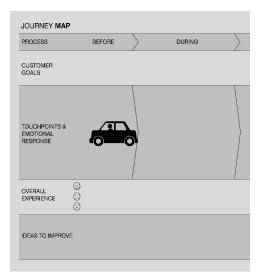


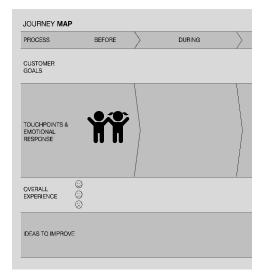
JOURNEY MAP

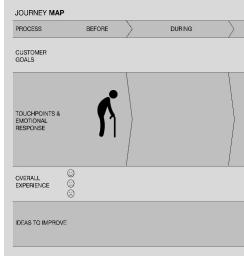
PROCESS	BEFORE	DURING		AFTER	
CUSTOMER GOALS	เตรียมตัวไป ออกกำลังกาย	ENGAGE ช้ามถนนด้วย ความปลอดภัย	Climbing อยากข้ามให้ถึงเร็วๆ และสบายที่สุด	ไปออกกำลังกายอย่างมีความสุข	
TOUCHPOINTS & EMOTIONAL RESPONSE	+อยากไปออกกำลัง กายด้วยความกะปรี้ กะเปร่า +แค่คิดจะต้องข้าม ถนนก็ไม่ไปดีกว่า	+บันไดสะพาน ลอยชันมาก \(วู้สึกท้อ \) \(+คิดจะเดินข้าม \) \(ที่วิ่งเร็ว \)	+ตัดสินใจขึ้นสะพานลอย รู้สึกเมื่อย เจ็บเข่า +แดดร้อน เพราะเดินซ้าเลย ต้องตากแดดนาน	+เดินถึงในสวน อากาศดี ต้นไม้ร่มรื่น สดชื่น	
OVERALL EXPERIENCE (3)					
IDEAS TO IMPROVE		+ทำให้การข้าม ถนนสบายขึ้น +ทำให้รถหายไป	+ทำให้การข้ามถนนสบายขึ้น		

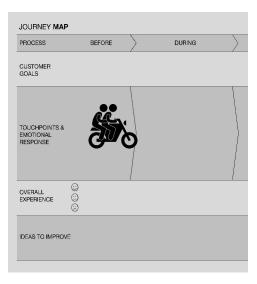


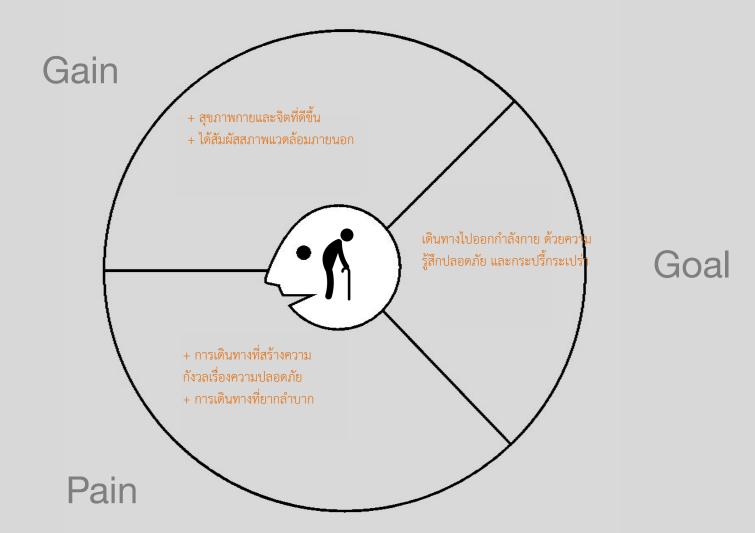






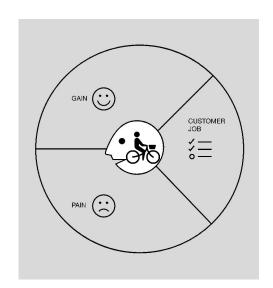


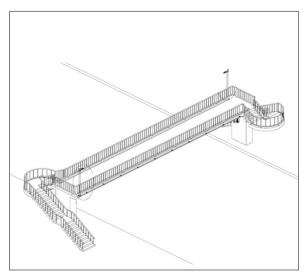


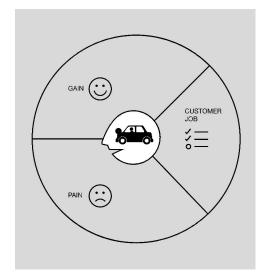


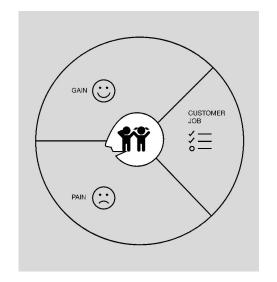


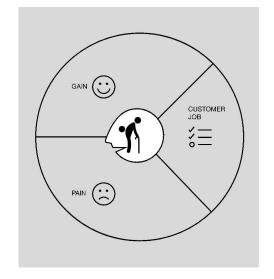


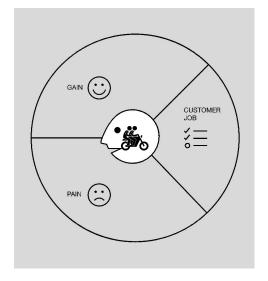






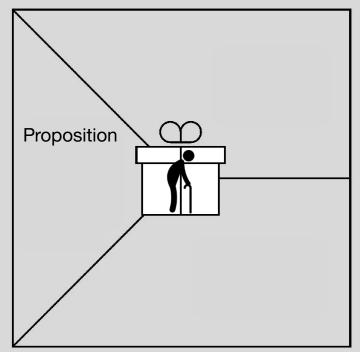




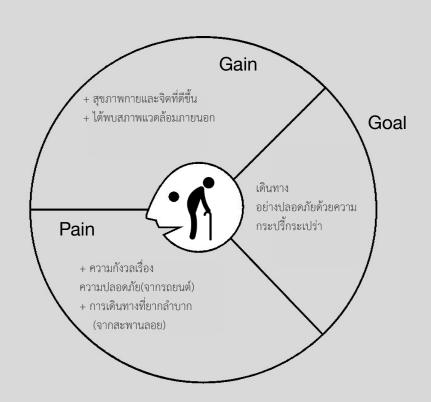


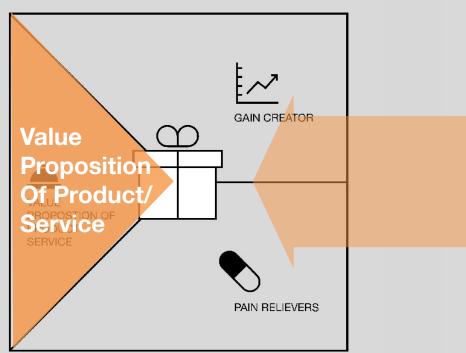
JOURNEY MAP				
PROCESS E	EFORE	DURING	>	AFTER
CUSTOMER GOALS				
TOUCHPOINTS & EMOTIONAL RESPONSE				
OVERALL © CO				
IDFAS TO IMPROVE				
JOURNEY MAP			Į.	
PROCESS E	SEFORE	DURING	>	AFTER
CUSTOMER GOALS				
TOUCHPOINTS & EMOTIONAL RESPONSE				
OVERALL © COMMENTS CO			·	
JOURNEY MAP				
PROCESS B	EFORE	DURING	>	AFTER
CUSTOMER GOALS				
TOUCHPOINTS & EMOTIONAL RESPONSE				
OVERALL © CO				
IDFAS TO IMPROVE				

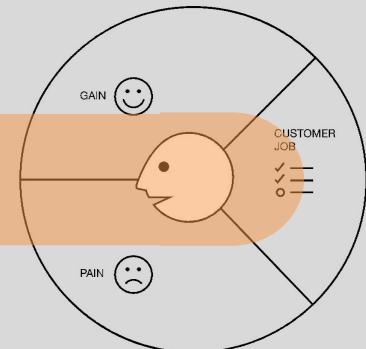
Gain Creator



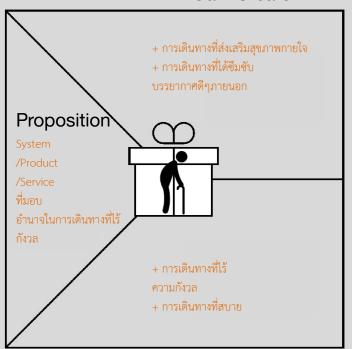
Pain Reliever



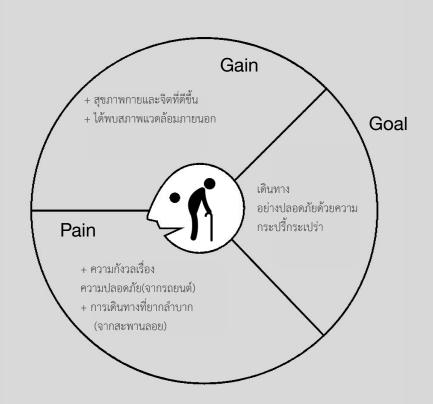


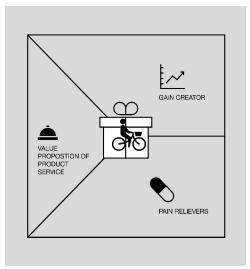


Gain Creator

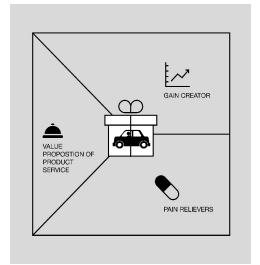


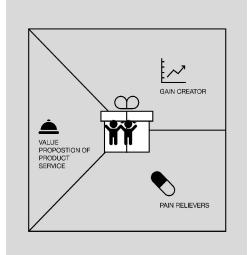
Pain Reliever

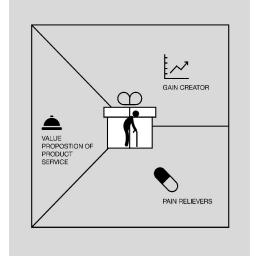


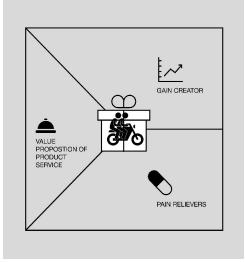


Value Proposition
That Most of
Stakeholders
Love it.









Please do your Design prototype and present it.



Please do explain how your design make every stakeholders happy with equality.











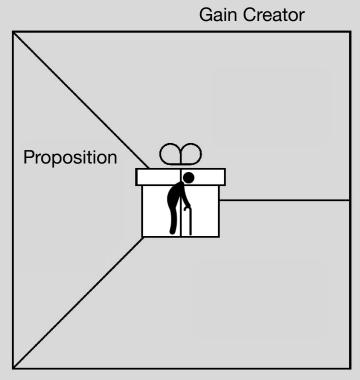
Session M

Team's Customer Journey

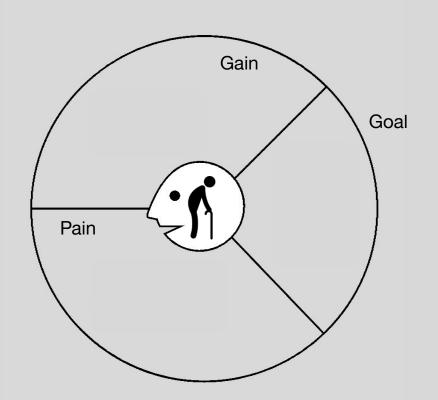
STAKEHOLDERS INDIRECT MAP DIRECT CORE

JOURNEY MAP

PROCESS	BEFORE	D	URING	AFTER
CUSTOMER GOALS				
TOUCHPOINTS & EMOTIONAL RESPONSE				
OVERALL © CONTROL CONT				
IDEAS TO IMPROVE				



Pain Reliever



Session N

Team's Proposition

Session O

Presentation and Pitching

Session P

Conclusion